

Decembrie 2019

BEWARE PROIECT

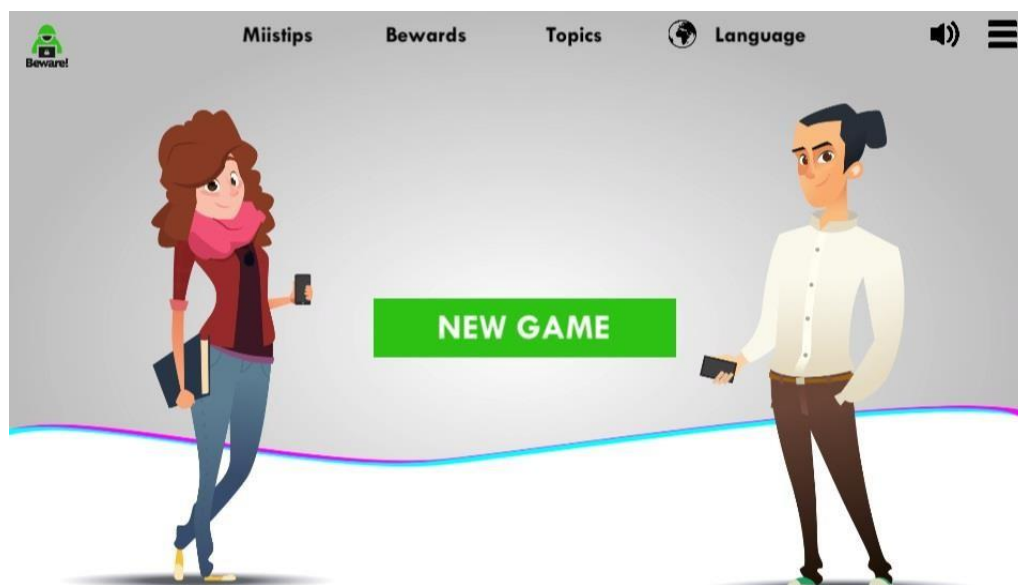
Newsletter #3



Activități recente

Jocul educational

Jocul educativ al proiectului BEWARE este gata și poate fi găsit pe Google Play ca BEWARE MIIST. Poate fi descărcat gratuit ceea ce îl face accesibil tuturor. Mai mult, este disponibil pentru a juca în 4 limbi; Engleză, franceză, italiană și română. Accesul la joc este disponibil și de pe [site-ul web BEWARE](#)



Ghidul BEWARE – Este al tău

Ghidul BEWARE acoperă o gamă extinsă de subiecte privind securitatea cibernetică, care servește ca o resursă gratuită de învățare publică pentru lucrătorii, profesorii, părinții și tinerii. Ambele capitole, 1 și 2, sunt acum disponibile pentru a fi [descărcate](#) din secțiunea de instrumente a site-ului! Capitolele acoperă următoarele:

Capitolul 1 - Protecția datelor în lumea virtuală

- Securitatea internetului
- Protejarea datelor personale în mediul online. Setări pentru social-media și platforme de socializare
- Furnizarea de informații și imagini care vă compromit identitatea. Falși urmăritori și profiluri false
- Siguranța utilizatorilor pe social media
- Utilizarea de aplicații pentru mobile / tablete pentru a îmbunătăți securitatea. Protecția datelor cu parole și copii de rezervă

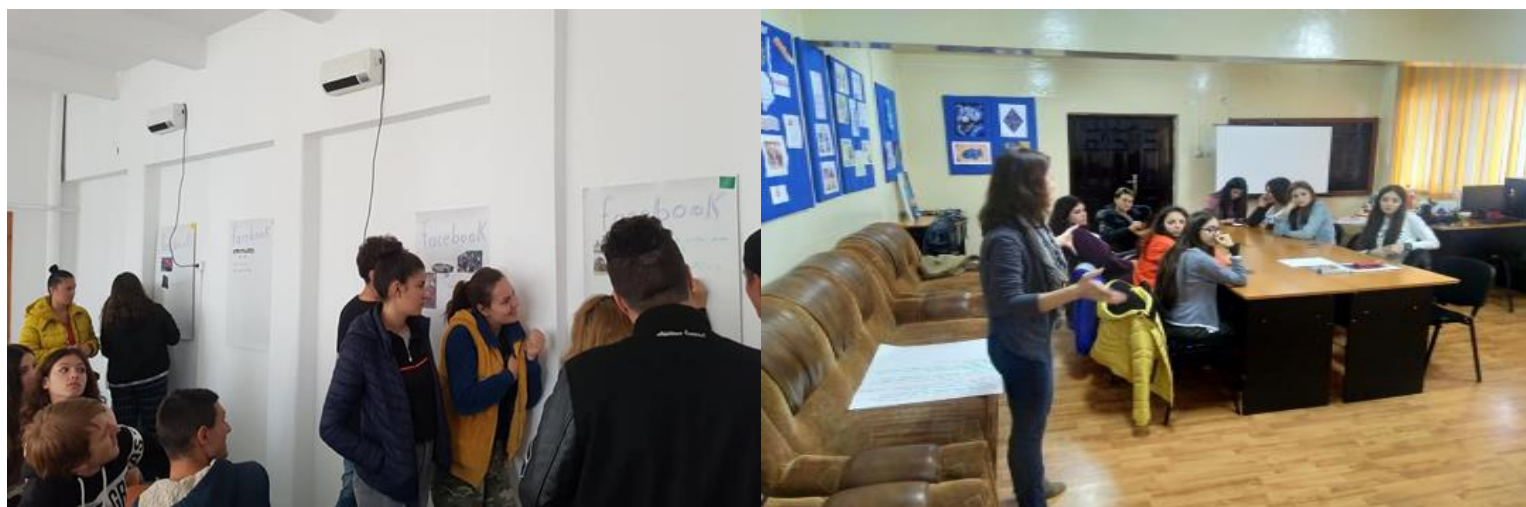
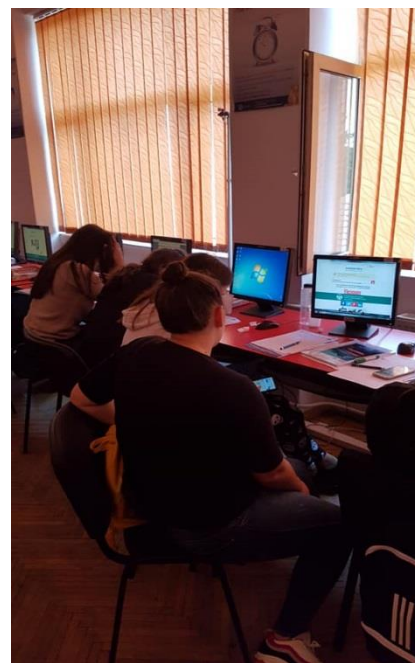
Capitolul 2 CYBERBULLYINGUL- De la joc la infracțiune:

- Agresiune cibernetică și hărțuire
- Consecințele agresiunii cibernetice
- Victimele și agresorii din cyberbullying
- Protecție împotriva agresiunii cibernetice
- Standardele legale ale UE privind cyberbullying-ul
- Abordări complementare pentru combaterea cyberbullying-ului
- Bune practici pentru prevenirea și combaterea cibernetică

ATELIERE CU GRUPUL ȚINTĂ G2

În perioada octombrie-noiembrie 2019 Asociația Smart Educational Projects a derulat 3 ateliere de formare cu Grupul țintă G2 (17 tineri din cadrul Colegiului Tehnic Nr. 2 și Liceului Energetic Tg-Jiu). Atelierele au fost coordonate de către 3 lucrători de tineret din cadrul organizației și au avut următoarea tematică:

- Atelierul I: Protecția datelor în mediul virtual. (3 Octombrie)
- Atelierul II: Cyberbullying-ul între joc și infracțiune (8 Octombrie)
- Atelierul III: Jocul BEWARE (11 Noiembrie)



CAMPANIA DE CONSTIENTIZARE

În perioada 1-17 Decembrie 2019 membrii grupului țintă G2 au derulat o campanie de conștientizare a tinerilor privind securitatea în mediul online și cyberbullying-ul. La cele 10 activități derulate cu metoda "Cafenelei publice" (6 la Colegiul Tehnic Nr 2, 3 la Liceul Energetic și una la Colegiul "Național Tudor Vladimirescu") au participat 275 de tineri care într-un spațiu plăcut, special amenajat, au discutat cu membrii grupului G2 despre securitatea în mediul online și cyberbullying, despre folosirea Ghidului <https://www.bewareproject.eu/ro/toolkit/> și a jocului BEWARE <https://www.bewareproject.eu/ro/>



Project Partners



This project has been funded with support from the European Commission. This publication reflect the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

Copyright © BEWARE, All rights reserved.

Want to *|UNSUB|* [unsubscribe from this list?](#)

